



Letnie Praktyki Badawcze 2017

Matematyka, Informatyka, Komercjalizacja
Tak jak robią to w Cambridge

Organizatorzy:



Opisy projektów Letnich Praktyk Badawczych 2017

I. Projekty komercyjne

1. GOLLUM – *Gamification, Observation, Linking of Large User Matrices*

Projekt był elementem szerszych prac z zakresu data *analytics* i sztucznej inteligencji, realizowanych dla jednej z wiodących polskich firm zajmujących się grami komputerowymi oraz tematyką *serious gamification*. Przeprowadzone badania łączyły *desk research* oraz prace koncepcyjne i miały na celu zaproponowanie rozwiązań dla optymalizacji oraz automatyzacji tworzenia zawartości na potrzeby tzw. platform motywacyjnych. Poszukiwano również nowych obszarów stosowalności tego typu platform.

2. PRISM – *Prompt Rapid Inversion of Matrices*

Prace realizowane w ramach praktyk były częścią większego projektu badawczego realizowanego na zlecenie globalnej korporacji z sektora technologicznego. Dotyczyły one problemów związanych z aproksymacją parametrów potrzebnych do obliczania regresji dla dużych zbiorów danych. W ramach prac rozważano zagadnienia teoretyczne oraz numeryczne z obszaru algebry liniowej, m.in. problem odwracania dużych macierzy. Pokrewnym zadaniem było zapoznanie się z literaturą dotyczącą powyższych zagadnień w Centralnej Bibliotece Matematycznej Instytutu Matematycznego PAN i jej podsumowanie w formie krótkich raportów anglojęzycznych. Ponadto, praktykanci zostali zaznajomieni z podstawami i brali udział w przygotowaniach eksperymentów numerycznych związanych z operacjami na dużych macierzach.

II. Projekty badawcze

3. BEER – *BlockchaiNowa Energetyka - Ewaluacja i Rozwój*

Badania w ramach projektu dotyczyły zastosowań technologii typu *blockchain* w sektorze energetycznym. Uczestnicy praktyk prowadzili *desk research* w obszarze najbardziej aktualnych możliwości wykorzystania wyżej wymienionych technologii, w tym ich zastosowań w sektorze finansowym oraz możliwych powiązań z energetyką. W trakcie prac nad projektem dokonano przeglądu istniejących rozwiązań proponowanych przez firmy i *startupy* z branży energetycznej. Podsumowano wybrane implementacje i zastosowania oraz zaproponowano autorskie koncepcje wykorzystania technologii typu *blockchain* w energetyce.

Patronat honorowy:

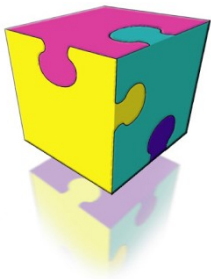


Sponsorzy:



Partnerzy:

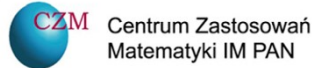




Letnie Praktyki Badawcze 2017

Matematyka, Informatyka, Komercjalizacja
Tak jak robią to w Cambridge

Organizatorzy:



4. LEM17 – Logiczny Ekstraktor Możliwości 2017

W ramach projektu LEM17 praktykanci zapoznawali się ze sposobem funkcjonowania platformy predykcyjnej L.E.M. nano (unikatowego systemu wykorzystującego mądrość tłumu, tzw. *crowdsourcing*, do generowania przewidywań w zakresie rozwoju nowoczesnych technologii). Praktykanci współpracowali przy opracowaniu materiałów merytorycznych analizując najnowsze trendy technologiczne pojawiające się w świecie nauki i biznesu.

5. ENIGMA

Jest to jeden z projektów realizowanych co roku w ramach Letnich Praktyk Badawczych. Jego celem jest popularyzacja nauki, głównie matematyki i informatyki w formie prezentacji i warsztatów.

Uczestnicy Praktyk poznają sztukę prezentacji i mają okazję wystąpić na organizowanym co roku w Warszawie Festiwalu Nauki. W tym roku Praktykanci przedstawiali prezentacje z zakresu takich dziedzin, jak kryptografia czy informatyka.

III. Projekty wspomagające

6. BOOTCAMP

Projekt był intensywnym, pięciodniowym kursem szkoleniowo-wprowadzającym rozpoczynającym praktyki. Jego celem było zapoznanie praktykantów z systemem pracy i zasadami obowiązującymi na Letnich Praktykach Badawczych oraz wprowadzenie w tematykę projektów. Uczestnicy *Bootcampu* przeszli również szkolenia z technik analizy i rozwiązywania problemów. Dodatkowo wzięli udział w kursach m.in. z zakresu poszukiwania, analizowania i archiwizowania informacji, systematyzowania dokumentacji oraz sztuki prezentacji.

Patronat honorowy:



Sponsorzy:



Partnerzy:

